**Allegato B**

**“Andiamo… ad esplorare il mondo”**

**Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale**

**“Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020.**

**Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) – Obiettivo specifico 10.2.**

**Avviso pubblico 1953 del 21 febbraio 2017 COMPETENZE DI BASE Codice Progetto: Codice Progetto: 10.2.1A-FSEPON-CA-2017-502. CUP: C89H17000090001**

**Criteri di valutazione per il Referente per la valutazione**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Da compilare a cura del candidato | Da compilare a cura della commissione |
| Possesso di titolo di studio afferente alla tipologia di intervento | p.12  Max 24 punti |  |  |
| Possesso di titoli specifici afferenti alla tipologia di intervento | p.7  Max 14 punti |  |  |
| Formazione e aggiornamento professionale nell’ambito dei progetti PON | p.2  Max 6 punti |  |  |
| Competenze informatiche certificate | Livello Base – Start punti 2  Livello Core-Full Standard p. 4  Livello Advanced punti 6 Altre certificazioni 2 punti  Max p.10 |  |  |
| Incarichi afferenti ai progetti PON (Tutor, Esperto, Referente.) | p.2  Max 16 punti |  |  |
| Incarico Animatore Digitale | p.20 |  |  |
| Incarichi interni alla scuola (Vicario, F.S., Coordinatore, Commissioni) | p.2  Max 10 punti |  |  |

**Scafati,** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Firma**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**